

SylvainMaret

En recherche d'un stage système/HPC/réseau de six mois à partir de mars

A propos

31 cours monseigneur
Roméro
91000 Evry
France

sylvain.maret@hotmail.fr

Langues

C1 en anglais
B1 en allemand

Programmation

C(MPI)
Java (Spring,
SpringBoot)
C++, Python
OCaml, MPI, VHDL
CSS, PHP & HTML

Administration système et réseau

Linux
LDAP
DNS
nagios/shinken
syslog
NTP
slurm
puppet/ansible
Infiniband

Autres

Android
FPGA
Compilation
Virtualisation(kvm)

Autres

Android
swig
visualisation de
données scientifique
(paraview)
OpenMP, threads

Education

- Depuis 2016 **Etudiant à l'ENSIIE, école rattachée à l'Institut Mines Telecom** Evry
Suit actuellement le parcours High Performance Computer de l'école, ayant pour but d'apprendre le fonctionnement d'un système Unix tel que Linux et les problèmes rencontrés dans le cadre de la réalisation et du développement de programme sur un système de calcul haute-performance.
- 2014–2016 **Classe préparatoire aux grandes écoles** Lycée Jacques Decour, Paris
PCSI-PC*
- 2011–2014 **Baccalauréat scientifique, spécialité physique** Lycée Blanche de Castille,
Villemomble
Mention Bien

Expérience

- 2018 **Atos Sénégal Dakar** Stage de deuxième année
Développement d'un réseau de neurones de reconnaissance de logos adapté à un environnement HPC
- 2017 **Développement d'un jeu rogue like** ENSIIE
Projet scolaire en groupe scolaire suivant la méthode agile, position de scrum master occupée
- 2017 **Android** ENSIIE
Suivi d'un mooc et réalisation d'une application.
- 2017 **FPGA** ENSIIE
Réalisation d'une horloge sur une carte Intel FPGa avec différentes fonctionnalités (alarme, horloge, chronomètre...).
- 2017 **BNP IT Group** stage de première année
Développement d'une API REST
- 2017 **ENSIIE** Projet web
Réalisation d'un site web d'emprunts de livre en PHP. Participation aux fonctionnalités tel que l'envoi de mail automatisé.
- 2017 **ENSIIE** Projet de groupe
Réalisation d'un jeu color flood. A réalisé l'algorithme de test des conditions de victoires, le management du projet et la version graphique du jeu à l'aide de la bibliothèque SDL

Intérêts

Tir à l'arc, musique.
Vice-président d'ARISE : Association gérant le réseau informatique des étudiants de l'ENSIIE. J'ai participé à la maintenance des services offerts aux étudiants et à l'amélioration de celui-ci (migration de VM par exemple).
Président de LanpartIIE : association organisant des LAN mensuelles avec rencontres élèves/studio de jeux vidéos indépendants.
Membre du Lien : Association assurant la communication entre les élèves et l'administration de l'ENSIIE. Ancien membre du conseil d'administration de l'ENSIIE en tant que représentant des élèves en première année.